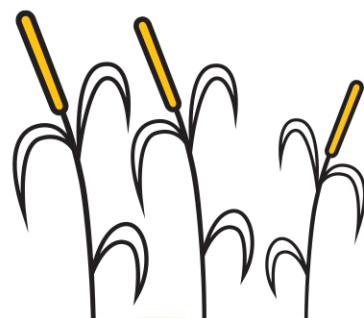


SPELREGELS voor de MEERPOEL-CARNAVALSOPTOCHT

-  Deelname aan de optocht staat open voor iedereen.
-  Deelnemers van buiten de Meerpoel zijn ook van harte welkom.
-  Deelname geschiedt op eigen risico; de organisatie is niet verantwoordelijk en aansprakelijk voor eventuele schade of letsel.
-  Motoren en auto's worden in principe niet toegestaan, tenzij vooraf toestemming is verleend door de optochtorganisatie.
-  Het nuttigen van alcohol is, evenals het uitwerpen van (versnipperd) papier tijdens de optocht niet toegestaan voor de deelnemers aan de optocht. Het werpen van officiële confetti is in beperkte mate toegestaan maar wordt ontraden i.v.m. de grote verontreinigende werking.
-  Het verbaal of via opschriften uiten van kwetsende teksten kan, na beoordeling door de organisatie, niet-toelating of verwijdering uit de optocht tot gevolg hebben.
-  Opstellen volgens nummer in de Postelstraat / Hoornmanstraat / Melchertstraat
-  De route is als volgt:
Postelstraat, Postel, Kerkstraat, Laan ten Roode, Wilhelminaplein, Ter Hofstadlaan (ontbinden).
-  Wagenbouwers opgelet; controleer vooraf of uw wagen door alle straten, bochten en langs vluchtheuvels kan!
-  **Opstellen uiterlijk om 13.45 uur** zoveel mogelijk rechts van de weg op de aangegeven plaats zoals door de organisatie middels de volgnummers en opstelplattegrond is aangegeven.
-  Volg de aanwijzingen op van de optochtorganisatie en van de herkenbare optochtbegeleiders, zodat de optocht precies om 14.00 uur kan vertrekken en een ordelijk verloop heeft.
-  De jurering wordt verzorgd door C.V. De Meerpoel en de prijzen worden beschikbaar gesteld door **de kasteleins van het kloenkfestival.**
-  Kinderen van de basisschool (of nog jonger) krijgen een snoepzak van CV de Meerpoel.





Volnummers met bijbehorende opstelplattegrond afhalen op:
Carnavalszaterdag 2 maart vanaf 10.00 tot 13.00 uur bij; Jos Haerkens,
Deken Brantsstraat 4, tel. 493978

Namens de optochtcommissie van Carnavalsvereniging De Meerpoel
of optocht@cvdemeerpoel.nl

